



مسابقات کارآفرینی و کسب و کار ایران





بسمه تعالی



گواهی نامه مربی کارآفرینی

Start and Improve Your Business (SIYB)

شماره: ۹۰/۸۰۹۲

تاریخ: ۱۳۹۰/۹/۲۹

آقای/ خانم علی زارعی فرزند جهانگیر به شماره شناسنامه ۶۲۱۸ صادره از اصفهان
دوره تربیت مربی کارآفرینی (بر اساس الگوی SIYB) را از تاریخ ۱۳۹۰/۰۷/۲۸ تا تاریخ ۱۳۹۰/۰۳/۱۹ به مدت ۱۲۰ ساعت
با موفقیت گذرانده است.

دکتر سید مصطفی رضوی
سرپرست دانشکده کارآفرینی
دانشگاه تهران

دکتر محمدرضا سپهری
رئیس مؤسسه کار و تأمین اجتماعی

www.lssi.ir

معرفی بازی مهارت‌های کسب و کار

- **هدف بازی:** در این بازی که نوعی ابزار آموزشی می باشد تجربه اداره یک کسب و کار واقعی در محیط کارگاه فراهم می گردد و فراگیران می توانند تصمیم هایی که باید در فرآیند واقعی کار بگیرند را در کارگاه انجام دهند یا به عبارت دیگر این بازی **محیط واقعی کسب و کار را شبیه سازی می کند**

آقای بهمنی و لخرچ

- ◀ عاشق پول خرج کردن برای خودش است.
- ◀ از نظر او پس انداز کردن وقت تلف کردن است.
- ◀ کسب و کارش باید تا آنجا که ممکن است به او پول بدهد.



برنامه ی آقای بهمنی در روزهای چهارشنبه

پس اندازها	هزینه ها	کسب و کار

خانم سوسنی بازرگان

- ◀ خانم سوسنی عاشق کسب و کار و تجارت است.
- ◀ او فراموش می کند که باید برای خانواده اش نیز وقت و پول خود را صرف کند.
- ◀ او هرگز خود را برای پس انداز کردن به زحمت نمی اندازد.



برنامه ی خانم سوسنی در روزهای چهارشنبه

پس اندازها	هزینه ها	کسب و کار

خانم مینایی عاقل

- ▶ خانم مینایی می خواهد کسب و کارش رشد کند.
- ▶ او هر ماه مقداری پول پس انداز می کند.
- ▶ او مراقب است که بیش از استطاعت کسب و کار خرج نکند.



گروه آبی		گروه قرمز		گروه سبز	
سود به دست آمده	میزان فروش	سود به دست آمده	میزان فروش	سود به دست آمده	میزان فروش

آقای پیمانی پول پرست

- ▶ آقای پیمانی عاشق پس انداز کردن و صرفه جویی است.
- ▶ او تا جایی که بتواند پول خرج نمی کند.
- ▶ به نظر او پولی که در بانک است بیش تر از پولی که در کسب و کار است امنیت دارد.

برنامه ی آقای پیمانی در روزهای چهار شنبه

کسب و کار	هزینه ها	پس اندازها



بازی می تواند به افراد زیر کمک زیادی نماید

- ۱- افرادی که میخواهند یاد بگیرند کسب و کار چیست
- ۲- افرادی که میخواهند کسب و کاری را راه اندازی نمایند
- ۳- افرادی که میخواهند کسب و کار فعلی خود را بهبود ببخشند

نمودار چرخه‌ی کسب و کار

نکته: در بخش ۲ و ۳ گروه خرده فروش در روز شنبه خرید و دوشنبه فروش خواهد داشت.

	شنبه	یکشنبه	دوشنبه	سه شنبه	چهارشنبه	پنجشنبه	جمعه	پس اندازها پول اولیه:
	خرید	تولید/زندگی	فروش	جمع آوری/ بازپرداخت	برنامه ریزی	خرج کردن	استراحت	+/-
هفته اول				۱ قرض گرفتن	۲ پ ه ک	۳	۴	=
				از بانک				+/-
								=
هفته دوم	۵ واحد	۶	۷ واحد به مبلغ	۸	۹ پ ه ک	۱۰	۱۱	+/-
	به مبلغ		واحد به مبلغ					=
			واحد به مبلغ					+/-
هفته سوم	۱۲ واحد	۱۳	۱۴ واحد به مبلغ	۱۵	۱۶ پ ه ک	۱۷	۱۸	=
	به مبلغ		واحد به مبلغ					+/-
			واحد به مبلغ					=
هفته چهارم	۱۹ واحد	۲۰	۲۱ واحد به مبلغ	۲۲	۲۳ پ ه ک	۲۴	۲۵	+/-
	به مبلغ		واحد به مبلغ					=
			واحد به مبلغ					+/-
هفته پنجم	۲۶ واحد	۲۷ اجاره	۲۸ واحد به مبلغ	۲۹ باز پرداخت به بانک	۳۰			=
	به مبلغ	۱۰۰	واحد به مبلغ		تمام نقدینگی که در دست دارید را بشمارید هرگونه پس انداز و پول اولیه را از آن کم کنید مجموع درآمدهای این ماه =			+/-
			واحد به مبلغ					=

مجموع فروش واحد به مبلغ تومان

نقاط قوت بازی مهارت‌های کسب و کار

- ۱-داری چند کاربرد
- ۲-انعطاف پذیری
- ۳-انطباق پذیری
- ۴-مرحله ای
- ۵-منحصر به فرد
- ۶-انعطاف زمانی
- ۷-جذاب



در این بازی چند تیم به رقابت می پردازند. معمولاً تعداد افراد هر تیم حداقل پنج نفر می باشد. در ابتدای کار مبلغی از طرف بانک به صورت وام با بهره به هر یک از تیمها داده می شود که هر تیم مکلف است با این سرمایه اولیه کسب و کار خود را راه اندازی نموده و در پایان بازی مبلغ وام را بازگرداند. بدیهی است تیمی که سود بیشتری داشته باشد برنده بازی می باشد. در این بازی بخش های زیر در مرحله های مختلف مورد توجه قرار می گیرند

مفاهیم پایه کسب و کار

عرضه و تقاضا

دستیابی به مشتریان

مدیریت بازار متنوع





در سال ۹۲ مسابقات ۱۱ دوره در شهرهای مختلف برگزار شد

شهر میزبان	شهر میزبان
هفتمین دوره گرگان	اولین دوره تهران
هشتمین دوره گرگان	دومین دوره تهران
نهمین دوره قزوین	سومین دوره تهران
دهمین دوره تبریز	چهارمین دوره اصفهان
یازدهمین دوره زاهدان	پنجمین دوره اصفهان
	ششمین دوره تهران

A photograph showing a group of men gathered around a blue table, likely playing a card game. In the foreground, a man in a white and yellow striped shirt is seen from the side, reaching towards the table. Behind him, a man in a black jacket and a man in a green plaid shirt are looking on. To the left, a man in a blue t-shirt is partially visible. The background features a wall with several framed posters or notices.

بازی هوش مالی رابرت کیوساکی

آینده خود را با بازی گردش پول رابرت
کیوساکی متحول کنید

این بازی برگرفته و براساس کتاب پدر
پولدار- پدر فقیر نوشته رابرت کیوساکی
، پرفروشترین کتاب نیویورک تایمز و
وال استریت ژورنال طراحی شده است.

آینده خود را با بازی گردش پول متحول کنید



نظرات رابرت کیوساکی

درباره ثروتمند شدن

همگی مردم دنیا چه فقیر و چه ثروتمند مشکل مالی دارند. بسیاری فکر می کنند که اگر پول زیادی داشته باشند، مشکلات مالی شان تمام می شود، در حالی که اینطور نیست و پول بیشتر، مسائل مالی بیشتری را نیز به دنبال دارد. پول به تنهایی مشکلات مالی شما را حل نمی کند.

تخصیصات هم مشکلات مالی را حل نمی کند. داشتن یک شغل هم مشکلات مالی را حل نمی کند. پس چه چیزی مشکلات مالی را حل می کند؟

جواب این سوال «هوش مالی» است.

هوش مالی مشکلات مالی را برطرف می کند. هوش مالی بخشی از هوش کلی ماست که برای حل مشکلات مالی از آن استفاده می کنیم. مشکلات مالی رایج در دنیای امروز، تبلیق داشتن درآمدها و هزینه های زندگی، نداشتن خانه شخصی، بدهکاری، هزینه های خودرو، هزینه های بهداشتی و درمانی و... است که با استفاده از هوش مالی می توان آنها را برطرف کرد.

اگر هوش مالی را در خود تقویت نکنیم، روز به روز مشکلات وخیم تر می شوند و شرایط روز به روز سخت تر. واقعیت این است که پول تأثیر به سزایی بر سبک و کیفیت زندگی دارد. پول آسایش می آورد، آزادی زمانی و آزادی انتخاب می آورد، ولی بدست آوردن پول به تنهایی اگر با استفاده از هوش مالی نباشد، منجر به ثروتمند شدن نمی شود.

این نکته را باید در نظر داشت که اگر بتوانید مشکلات مالی را حل کنید، هوش مالی شما رشد می کند و وقتی هوش مالی رشد کند، ثروتمندتر شده و اگر مشکلات مالی را حل نکنید، روز به روز فقیرتر می شوید.

علت فقر

فقر حاصل غرق شدن یک شخص در مسائلی است که نمی تواند آنها را حل کند. تمام دلایل فقر مشکلات مالی نیستند. اعتیاد، ازدواج با فرد نامناسب، نداشتن مهارت کاری و مشکلاتی از این دست نیز می تواند دلایل فقر باشد. برخی از مشکلات مالی امروزه، نظیر

بدهی های بیش از حد و دستمزد پائین ناشی از شرایطی است که برطرف نمودن آنها خارج از توان یک فرد است و معضاتی است که مربوط به دولت و سیاست گذاری های ضعیف اقتصادی و رانت هایی که در اقتصادها وجود دارد، می باشد. پس باید به گونه ای هوش مالی خود را تقویت کرد تا در مهلهای که روز به روز عرصه بر انسان ها در کلیه جوامع تنگتر می شود و فقر و رکود گستره بیشتری می یابد، بتوان به آزادی مالی دست پیدا کرد.

چگونه ثروتمندان روز به روز ثروتمندتر می شوند؟

کلید ثروتمند شدن در این است که تشخیص دهید، سیستم تغییر قوانین پول نا عادلانه است. قوانین را یاد بگیرید و از آنها به نفع خود استفاده کنید.

این کار نیازمند هوش مالی است و هوش مالی را باید با حل کردن مشکلات مالی بدست آورد. ثروتمندان مشکلات مالی را به عنوان فرصتی برای یادگیری می بینند. فرصتی برای رشد، فرصتی برای باهوش شدن و فرصتی برای ثروتمند شدن. ثروتمندان به جای گریختن، دوری کردن یا تظاهر به اینکه مشکلات مالی اصلاً وجود ندارند، به مشکلات مالی خوش آمد می گویند. چون می دانند در مشکلات مالی فرصت هایی هست که در آن می توانند باهوش تر شده و در نتیجه ثروتمندتر شوند.

فقر چگونه با مشکلات مالی برخورد می کند؟

فقر مشکلات مالی را تنها بصورت همان مشکل می بیند. بسیاری از آنها احساس می کنند قربانی پول شده اند. بسیاری فکر می کنند تنها شخصی هستند که مشکل مالی دارند.

تنها تعداد کمی از آنها می فهمند که مشکلات مالی شان ناشی از نحوه نگرش شان است. ناتوانی آنها در حل مشکلات مالی و یا اجتناب از مقابله با آن باعث شده مشکلات مالی آنها بیشتر و بیشتر شود و به جای اینکه هوش مالی خود را افزایش دهند، مشکلات مالی خود را افزایش می دهند.

نحوه برخورد فقیر متوسط با مشکلات مالی

فقر قربانیان پول هستند و فقر متوسط زندانیان پول. فقر متوسط به جای اینکه مشکلات مالی خود را حل کند، فکر می کند می تواند در برابر مشکلات مالی زرنگی به خرج دهند. آنها پول خرج می کنند و به دانشگاه می روند تا بتوانند شغلی مطمئن پیدا کنند. اکثر آنها اینقدر باهوش هستند که بتوانند پول درآورند و جلوی مشکلات

مالی شان یک سد ایجاد کنند. آنها خانه ای می خرند، هر روز به سر کار خود می روند و از طریق سهام یا اوراق مشارکت برای دوران بازنشستگی شان پس انداز می کنند. اینگونه افراد در سن ۵۰ سالگی کشف می کنند که در دفتر کار خود زندانی هستند. آنها کارمندانی با ارزش و با تجربه هستند. امنیت شغلی دارند و شاید پول کافی به دست می آورند، ولی در عمق درون خود می دانند که از لحاظ مالی به دام افتاده اند و فاقد هوش مالی برای ترک دفتر کار خود هستند.

اکثر این افراد فاقد اطلاعات مالی لازم هستند، بنابراین برای امنیت مالی ارزش قائل می شوند و به جای اینکه کارآفرین شوند، برای کارآفرینان کار می کنند. به جای اینکه خود سرمایه شان را مدیریت کنند، مدیریت سرمایه شان را به دیگری می سپارند و به جای افزایش هوش مالی شان، خود را به کار در دفاترشان مشغول می کنند.

نحوه برخورد ثروتمندان با مشکلات مالی

ثروتمندان اگر راه حل مشکلات مالی خود را ندانند، درجا نمی زنند و خود را مخفی نمی کنند. آنها به دنبال کارشناسانی می گردند تا بتوانند به آنها کمک کنند تا مشکلات شان را حل کنند. در این روند آنها هوشمندتر شده و برای مشکل بعدی مجهزتر خواهند شد. ثروتمندان تسلیم نمی شوند، بلکه می آموزند و از طریق آموختن ثروتمندتر می شوند. آنها هوش مالی خوبی دارند.

آینده خود را با بازی گردش پول رابرت کیوساکی متحول کنید.

کند و هوش مالی شان را افزایش دهند. در یک محیط سرگرم کننده و تأثیر گذار امور مالی آموزش ببینید و در هر روز خود انتخاب های آگاهانه تری در مورد انجام دهید.

یاد بگیرید چطور از چرخه زندگی (مر بدو) خارج و وارد مسیر میل بر شوید. پول برای شما کار می کند به جای اینکه سختی برای بدست آوردن پول کار کنید. در حقیقت بازی گردش پول، یک برنامه سرمایه گذاری است. برای افرادی که می کنند تفریح و سرگرمی به سرعت بیلوژنه شوند.

این بازی می تواند برای تمرین سرمایه دنیای واقعی به وسیله بازی با پول، استفاده

و حال مجموعه راه موفقیت اولین بار و با حضور مهد علی زارعی مدرس کارشناس کارآفرینی، اقدام به برگزاری مسابقات کارآفرینی گردش سرمایه کنید.

توجه: مسابقات کارآفرینی به صورت منطقه مهندس علی زارعی در شهرهای مختلف حل برگزاری می باشد که استقبال بسیار از مسابقات شده است. در عکس ها تصاویری از بازی های کارآفرینی را مشاهده جهت شرکت در بازی، بازی گردش فونت فارسی به سالانه ۳۰۰۳۵۰۰ پیامت



راهموند

راه موفقیت هر خانواده ایرانی

به همراه DVD ۳۵۰۰ تومان

شماره استاندارد بین المللی ۳۲۹۷-۲۰۰۸-۲۰۰۸

www.Raa

بازی گردش پولی را برای آشناسازی با موارد زیر طراحی شده است

- فهمیدن اصول سرمایه گذاری
- کنترل کردن امور مالی شخصی
- ایجاد یک کسب و کار از طریق مدیریت صحیح گردش پولی
- سرمایه گذاری با اعتماد به نفس بیشتر در املاک و مستقالات و کسب و کارهای دیگر

معرفی یک بازی فوق العاده برای کارآفرین ها: مهارت های کسب و کار



بعد از برگزاری
صدها کارگاه و
سمینار در ابعاد
مختلف کارآفرینی

مهندس علی زارعی
njavar.com

به جرات می گویم بیشترین یادگیری فراگیران را در کارگاه بازی مهارت های کسب و کار دیده ام. بنابراین امروز به معرفی بازی مهارت های کسب و کار می پردازم و عهده برگزاری عسمر هفگی این کارگاه را به علاقمندان در شهر تهران دارم. این بازی در رده بزرگسالان برگزار می شود و بهترین نتیجه وقتی حاصل می شود که فراگیران پس از چند جلسه تئوری به بازی بپردازند. این بازی توسط سازمان جهانی ILO طراحی شده و همه استانداردهای لازم کارآفرینی را داراست.



آقای بهمنی ولخرج

عاشق پول خرج کردن و آن جوان است.
از نظر او پس انداز کردن وقت تلف کردن است.
کسب و کاری باید با آنجا که ممکن است به او پول بدهد.

برنامه ی آقای بهمنی در روزهای چهارشنبه

روزهای چهارشنبه	روزهای پنجشنبه	روزهای شنبه
روزهای چهارشنبه	روزهای پنجشنبه	روزهای شنبه



آقای پیمانچی پول پرست

آقای پیمانچی عاشق پس انداز کردن و صرفه جویی است.
او تا جایی که بتواند پول خرج نمی کند.
به نظر او پولی که در بانک است بیش از آن پولی که در کسب و کاری است امنیت دارد.

برنامه ی آقای پیمانچی در روزهای چهارشنبه

روزهای چهارشنبه	روزهای پنجشنبه	روزهای شنبه
روزهای چهارشنبه	روزهای پنجشنبه	روزهای شنبه

هدف بازی

در این بازی که نوعی ابزار آموزشی است، تجربه اداره یک کسب و کار واقعی در محیط کارگاه فراهم می شود و فراگیران می توانند تصمیم گیری را که باید در فرایند واقعی کار بگیرند، در کارگاه انجام دهند یا به عبارت دیگر این بازی محیط واقعی کسب و کار را شبیه سازی می کند. بازی می تواند به افراد زیر کمک زیادی کند

- ۱- افرادی که می خواهند یاد بگیرند کسب و کار چیست؟
- ۲- افرادی که می خواهند کسب و کاری را راه اندازی کنند.
- ۳- افرادی که می خواهند کسب و کار فعلی خود را بهبود ببخشند.

نقاط قوت بازی مهارت های کسب و کار:

- ۱- دارای چند کاربرد.
- ۲- انعطاف پذیری.
- ۳- انطباق پذیری.
- ۴- مرحله ای.
- ۵- منحصر به فرد.
- ۶- انعطاف زمانی.
- ۷- جذاب.

چگونه پولساز شوید؟

خلاقیت

Creativity View magazine

شماره دوم زمستان ۱۳۹۴ - شماره ۳۳ - ۱۳۹۴

به مناسبت بخش دوباره ی سریال سل های دور ز خانه

درس های کارآفرینی

به سبک اوشین

مهندس فاطمه مقیمی:

همه می گفتند شبیه

اوشین هستی

تربند محشر برای

۹ آدم های خسته از کار

تکنیک فروش

۳۷ ملک و ساختمان

چند پله تاملات یک مدیر خوب

انتشار یافته و قابل به نام

شیوه های طلایی معرفی

محصولات برای فروش

۸ منابع در مسیر موفقیت

۶ 202467439302

استقبال گسترده خوانندگان
مجله را ایده های کارآفرینی
دکتر علی اصغر جهانگیری

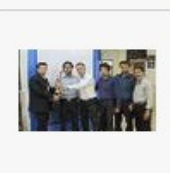
از خود اشتغالی تا
ثروت مند

دکتر محمود معظمی:
تواضع ز گردن فرازان نکوست

بازی گردش پولی به این دلیل طراحی شد تا به
مردم یاد دهد که چطور ارباب و آقای پول شده
و آی کیو مالی شان را افزایش دهند .
در یک محیط سرگرم کننده و دارای تاثیر متقابل
درمورد امور مالی آموزش ببینید و در هر روز از
زندگی خود انتخاب های آگاهانه تری در مورد
پولتان انجام دهید .



گالری تصاویر



پربیننده ترین ها

پیام تبریک
استاندار کرمانشاه به
مناسبت هفته دولت



همایش بزرگداشت
ابوعلی سینا و روز
پزشک



عضو منتخب
شورای اسلامی
اصفهان: گزینه های
شایسته ای برای
تصدی کرسی شهرداری
وجود دارد



ضریح جدید
امامزاده اسماعیل(ع)
ابوبیدآباد نصب شد



چهار رشته
کارشناسی ارشد به
رشته های دانشگاه آزاد



کد خبر: ۸۰۷۸۶۶۰۳ (۳۴۹۱۵۸۹) تاریخ خبر: ۱۳۹۲/۰۶/۰۲ ساعت: ۱۶:۳۴ نسخه چاپی ارسال به دوستان

کمیته فرهنگ شهروندی اصفهان، برگزیده پنجمین دوره مسابقات کسب و کار ایرانی شد

اصفهان- کمیته فرهنگ شهروندی شهرداری اصفهان رتبه نخست پنجمین دوره مسابقات کسب و کار ایرانی را کسب کرد.



به گزارش روز شنبه پایگاه اطلاع رسانی کمیته فرهنگ شهروندی، این مسابقه آموزشی در قالب یک بازی راهبردی و بر اساس استاندارد سازمان جهانی کار تدوین شده است.

این بازی در واقع نوعی شبیه سازی از الگوی واقعی کسب و کار در بازار بوده که شرکت کنندگان در این بازی نقش های مختلفی اعم از تولید کننده، توزیع کننده، بازاریاب را برعهده گرفته و تلاش می کنند به حداکثر سود اقتصادی دست یابند.

اساس این بازی مشارکت و کارگروهی برای رسیدن به حداکثر تولید و انتخاب بهترین شیوه توزیع است که شرکت کنندگان آن، بر حسب علاقه یا قرعه، به عنوان یکی از ارکان اقتصادی وارد بازار شده و به تصمیم گیری و انعقاد قراردادهای مختلف می پردازند.

در این بازی، افرادی پیروز می شوند که هوش مالی قویتر و روابط عمومی قوی تری در حوزه اقتصاد و کسب و کار دارا باشند. توجه به کیفیت کالای تولیدی و پیش بینی پس انداز جهت رفع حوادث پیش بینی نشده از دیگر بخش های این بازی آموزشی است.

در پنجمین دوره این مسابقات تیم های 'کمیته فرهنگ شهروندی اصفهان'، 'طب الصادق'، 'فکر برتر' و 'آینده سازان جوان' شرکت نمودند که از آن میان، کمیته فرهنگ شهروندی با کسب حداکثر امتیاز موفق به کسب رتبه اول و دریافت کاپ قهرمانی این دوره از مسابقات شد.

۷۱۳۵/۱۰۴۲/د

انتهای پیام *

در حقیقت بازی گردش پولی ، یک برنامه آموزش سرمایه گذاری می باشد برای افرادی که می خواهند در کنار تفریح و سرگرمی به سرعت بیاموزند و پولدار شوند .
این بازی می تواند برای تمرین سرمایه گذاری در دنیای واقعی بوسیله بازی با پول ، استفاده شود



گزارش

فرصتی برای تجربه یک کسب و کار

مسابقات کسب و کار ایران به اصفهان می آید

مدیران شرکت ها و دانشگاه ها می توانند در این مسابقات ضمن آموزش کارکنان و دانشجویان از فرصت بازاریابی و تبلیغات آن برای دستیابی به اهداف تجاری نیز استفاده کنند

سراپام شرکت اطلاعات تصویری املاک (مانا) با مدیریت سرواز آرین فر و با کسب ۵ امتیاز برنده مسابقه سوم خود از نکات قابل توجه آنکه تیم دوستانه سرواز آرین فر در مسابقه دوم به مقام سوم رسیده بود و به دلیل تغییر جایگاه حکایت از اهمیت تجربه در پیروزی مسابقات دارد. سرواز آرین فر در مسابقه قبلی بسیار ناامید و به دلیل اشتباه محاسباتی به مقام سوم رسیده بود و حتی احتمال می داد دیگر در مسابقات شرکت نکند اما حضور مجدد این مدیر جوان آن هم با همکاران شرکتی خود نشان داد مسابقات کسب و کار محلی برای شکست و نازحتی نیست بلکه قرار باید در جستجوی شناسایی نقاط ضعف و قوت خود و رفع اشتباهات در مسابقه بعدی باشند و هرگز خود را حتی اگر پایین ترین جایگاه را به دست می آورند بازنده محسوب نکنند. پس از شرکت مانا شرکت اسران گستر سورنا با کسب ۴ امتیاز دوم و دو تیم بنو وریانه و مدیران همشور با امتیازات برابر ۳ در جایگاه سوم قرار گرفتند.

فرازها با یکدست و قابل استناد باشد

مدیر مسابقات کسب و کار ایران در تشریح مسابقه سوم به نکات خاصی که در کسب و کار واقعی هم اهمیت دارد اشاره کرد و گفت: در این مسابقه برخی از تیم ها در مذاکرات خود به قرائهای شفاهی بسنده کردند و متأسفانه هیچ قراردادی منگوب نشد و همین رویکرد در ادامه مسابقه آنها را با چالش عدم تعهد تیم روبرو مواجه کرد. زاری افزود: عدم تعهد به قرارها موضوعی است که در دنیای واقعی کسب و کار هم بسیار اتفاق می افتد و از نکاتی است که باید همیشه با رعایت موازین حقوقی و مستند سازی مدیران کسب و کار مد نظر قرار گیرد. وی در توضیح نکات دیگر مسابقه گفت: شرکت کنندگان در مسابقه با تجربه مسابقات قبلی تلاش کردند اشتباهات گذشته را تکرار نکنند اما ضمن استفاده از تجربیات گذشته با چالش های جدیدی در کسب و کار روبرو شدند که در تصمیم گیری آنها در دچار اشتباه کرد و تجربه ای جدید را برای مسابقات بعدی برای آنها آموخته کرد. زاری افزود: در این مسابقه نیز ثابت شد تیمی که بهتر مذاکره می کند امتیازات بیشتری را هم به دست خواهد آورد و مانا در این مسابقه با به کارگیری مهارت مذاکره و هوشمندی در محاسبات خرید و فروش جایگاه اول را در ابتدای بازی به دست آورد.



را به مسابقات کسب و کار معرفی کردند و رقابت از قالب یک رقابت فردی و خدمات آنها بر قایت میان کارکنان و مدیران شرکت ها تاثیر بر رویه داد. شرکت بنو وریانه که میزبانی مسابقه دوم را بر عهده داشت با مدیریت آرش مختاری شرکت اطلاعات تصویری املاک (مانا) با مدیریت سرواز آرین فر، شرکت اسران گستر سورنا با مدیریت فرخ شامعی و شرکت مدیران همشور با مدیریت محمد صفری ۴ تیم شرکت کنندگان در سومین مرحله از مسابقات کسب و کار ایران بودند که در رقابتی جناب ۵ ساعت به رویویی با یکدیگر پرداختند و هوش محاسباتی و مهارت مذاکره خود را به رخ کشیدند تا

پاسخ به مزیلی این مسابقه اظهار داشت: مسابقات کسب و کار به غیر از ماهیت آموزشی و سرگرم کننده که افراد را با شرایط واقعی در راه اندازی و مدیریت یک شرکت مواجه می کند توسعه فرصتی را برای تبلیغات و برندسازی شرکت های حاضر در مسابقه و اسپانسر فراهم آورد و همچنین در این مسابقات به دلیل آنکه کارکنان و مدیران شرکت های مختلف حضور دارند فرصتی بسیار مناسب برای بازاریابی و

بازی کسب و کار رویت از آنچه برنامه ریزی شده بود نزد مردم محبوبیت پیدا کرد و پس از برگزاری سه مسابقه در تهران قریباً برای اولین بار در شهر اصفهان برگزار خواهد شد. چهارمین مسابقه حلی در اصفهان برگزار می شود که در سه مسابقه قبلی در تهران با استقبال خوب علاقمندان برگزار شد به گونه ای که در مسابقه سوم تعداد تیم ها از سه به چهار افزایش یافت و از قالب تیم های دوستانه به تیم های شرکتی تغییر رویه را تا اکنون شرکت ها با یکدیگر به رقابت بپردازند.

اصفهان ها آماده از نقای جایگاه مسابقات کسب و کار

علی زاری، مدیر مرس و مشاور کارآفرینی و مدیر مسابقات کسب و کار ایران در گفتگو با اصفهان امروز اظهار داشت: با توجه به جایگاه اقتصادی استان اصفهان در کشور و علاقه مردم این شهر به موضوع سرمایه گذاری و کسب و کار پس از تهران اصفهان اولین میزبانی مسابقات کسب و کار کشور را بر عهده گرفت تا با دیگر این شهرهای اقتصادی خود را به رخ بکشد. زاری ادامه داد: این دوره از مسابقات کسب و کار که برای اولین بار در اصفهان میزبانی می شود با همکاری و حمایت پژوهشگاه گاهان دارویی ملی اصفهان و حضور تیم این موسسه در مسابقه برگزار می شود. مدیران این موسسه با هدف توسعه آموزش های کاربردی در استان اصفهان و ترویج فرهنگ کار گروهی اسپانسر این مسابقه را در اصفهان بر عهده گرفته و بدین ترتیب فرصت آشنایی شرکت ها و شهروندان اصفهانی با این مسابقه فراهم شده است. کما اینکه با اجرای مسابقات در اصفهان جایگاه این مسابقات به عنوان یک مسابقه کشوری ارتقا خواهد یافت. مدیر مسابقات کسب و کار ایران افزود: این مسابقه تاکنون با حضور ۳ تیم اصفهانی قلمی شده است و احتمالاً تیم دیگری نیز به تیم حلی کنونی افزوده خواهد شد تا مسابقه با کیفیت بیشتری اجرا و فرصت بیشتری برای تجربه آموزی در کسب و کار برای تیم ها وجود داشته باشد. وی درباره زمان برگزاری این مسابقه در اصفهان گفت: این مسابقه فردا بعد از ظهر جمعه ۱۱ مرداد ماه در ساعت ۱۵ در خیابان چی و در دبیرستان سما برگزار می شود و علاقمندان می توانند برای کسب اطلاعات بیشتر و حضور در مسابقه از طریق وب سایت WWW-IJAVAN.COM اقدام کنند. زاری در



را به
ماده
که
نچه
های
ساز



مسابقات کارآفرینی و کسب و کار ایران

خوانندگان عزیز

اگر علاقه مند به بارش های نوین آموزش کارآفرینی آشنا شوید، مسابقات کارآفرینی و کسب و کار ایران را از طریق مجله کارآفرین ناب هر ماهه پیگیری نمایید. شما نیز می توانید در مسابقات شرکت نموده و بازی کنید. به همین بهانه صحبت های مهندس علی زووع مدرس کارآفرینی و بنیان گذار مسابقات را در ادامه بخوانید.



۳- هدف این بازی چیست و به چه کسانی توصیه می شود بازی کنند؟

بازی که نوعی ابزار آموزشی می باشد. در این بازی تجربه اداره یک کسب و کار واقعی در محیط کارگاه فراهم می گردد و فراگیران می توانند تصمیم هایی که باید در فرآیند واقعی کار بگیرند را در کارگاه انجام دهند، یا به عبارت دیگر این بازی محیط واقعی کسب و کار را شبیه سازی می کند. بازی می تواند به افراد زیر کمک زیادی نماید:

- افرادی که می خواهند یاد بگیرند کسب و کار چیست؟
- افرادی که می خواهند کسب و کاری را راه اندازی نمایند.

۴- نقاط قوت بازی مهارت های کسب و کار چیست؟

- ۱- دارای چند کاربرد
- ۲- انعطاف پذیری
- ۳- انطباق پذیری
- ۴- مرحله ای
- ۵- منحصربه فرد
- ۶- انعطاف زمانی
- ۷- جذاب

۵- چگونه می توان مسابقات را در دانشگاه ها، فرهنگسراها و شهرهای دیگر ایران برگزار کرد؟

یکی از اهداف ما همین است که بتوانیم بازی را گسترش دهیم و اگر مایل هستید مسابقات در شهر و دانشگاه مورد نظر شما برگزار شود، حتماً با ما تماس بگیرید. در ضمن با تهیه کنندگان صدا و سیما نیز صحبت شده و به زودی مسابقات در قالب یک برنامه تلویزیونی پخش خواهد شد.

۶- چگونه می توانیم اطلاعات بیش تری راجع مسابقات به دست آوریم؟

شما می توانید گزارش مسابقات را از طریق شماره های بعدی مجله کارآفرین ناب پیگیری نمایید، هم چنین جهت دریافت فیلم ها، عکس ها و اخبار مسابقات به سایت

موسسه رشد خلاقیت نوآوران جوان به آدرس: www.n-javan.com مراجعه نمایید.

۷- من هیچ مهارتی در بازی ندارم، آیا می توانم در مسابقات شرکت کنم؟

یکی از ویژگی های بازی مهارت کسب و کار آن است که با وجود آنکه بسیار آموزنده و کاربردی است، ساختاری ساده دارد و همین سادگی بر جذابیت آن می افزاید؛ زیرا به سادگی می توانید بیاموزید و هدف ما هم این است که شما آموزش دیده و یاد بگیرید، بنابراین اگر علاقه مندید حتماً شرکت کنید و اصلاً نگران نباشید.



شرکت کنندگان متوجه گذر زمان نمی شوند. بخش های زیر در مرحله های مختلف را مورد توجه قرار می گیرند:

الف: مفاهیم پایه کسب و کار: چرخه ابتدایی کسب و کار، اتخاذ تصمیم های درست مالی، مدیریت جریان نقدینگی، مبانی حسابداری، مدیریت خطری پذیری مورد توجه می باشد.

ب: عرضه و تقاضا: در این مرحله عرضه و تقاضا در بازار، نحوه تعیین قیمت محصول و دستیابی به سود، حسابداری پیشرفته، تکنیک های گفتگو و مذاکره، رعایت کیفیت رقابت پذیری مورد توجه می باشد. قوانین کاملاً واقعی هستند و تصمیمات اشتباه می تواند به ورشکستگی و ضربه های جبران ناپذیری منتهی گردد.

ج: دستیابی به مشتریان: در این مرحله خلاقیت هم وارد بحث تولید می گردد. نکات مهم این مرحله دستیابی به مشتریان از طریق بازاریابی موثر، طرح کسب و کار، مهارت های مذاکره و تأمین اعتبارات، تکنیک های کارآمد برای تولید، اصول کیفیت مناسب می باشد.

د: مدیریت بازار متنوع: در مرحله چهارم هم نکات زیر مورد توجه است: برنامه ریزی و مدیریت یک کسب و کار پیچیده، توسعه تنوع محصول و تخصصی کردن محصولات، برقراری روابط مستحکم تجاری، کنار آمدن با تغییرات غیر منتظره.

۱- مسابقات کارآفرینی در چه کشورهایی برگزار می گردد؟
این مسابقات براساس بازی هایی نظیر بازی مهارت های کسب و کار که توسط سازمان جهانی کار (ILO) طراحی گردیده و با بازی آقای رابرت کیوساکی برگزار می گردد. البته ایده برگزاری به صورت مسابقات دوره ای و تشکیل لیگ سراسری برای اولین بار در ایران شکل گرفته است

۲- بازی مهارت های کسب و کار (ILO) چگونه برگزار می شود؟

در این بازی چند تیم خرده فروش و چند تیم تولید کننده (عمده فروش) داریم. تعداد بازیکنان هر تیم ۵ الی ۷ نفر می باشد که تمرین خوبی برای انجام کار گروهی است. در ابتدای بازی مبلغی به عنوان سرمایه اولیه در اختیار گروه ها قرار می گیرد که باید در انتها به همراه مبلغ اجاره آن را به بانک بازگردانند. تیمی که بیش ترین سود را داشته باشد، برنده مسابقه است. بازی حدود ۳ تا ۵ ساعت به طول می انجامد. ما در این مدت کوتاه راه اندازی یک کسب و کار را شبیه سازی می کنیم. تیم ها باید برای ۳۰ روز برنامه ریزی کنند. با یکدیگر قراردادهای تجاری ببندند و تیمی موفق تر است که مذاکرات بهتری را بر مبنای قراردادهای برد-برد انجام دهد. در این بازی رسیدگی به امور روزانه زندگی از جمله خرید برای منزل، حوادث پیش بینی نشده و ... هم وجود دارد و آفتدر جذاب است که

انعکاس مسابقات کارآفرینی و کسب و کار ایران

در مجله کارآفرین ناب









گزارش اولین دوره مسابقات کارآفرینی و کسب و کار در ایران

تجربه کار تیمی برای افزایش هوش مالی

پس از معرفی بازی مهارت‌های کسب و کار در شماره ۲۳ مجله خلاقیت توسط مهندس علی زارعی و فراخوان علاقمندان برای شرکت در بازی عده زیادی از سراسر ایران با مجله تماس گرفتند و برای شرکت در اولین دوره بازی ثبت نام کردند. ۲۳ سرگروه که همگی از فعالان بازار کسب و کار بودند برای هدایت تیم‌ها انتخاب شدند. آقای حسین زین‌پور، هدایت تیم ایمن خلیج فارس را بر عهده گرفتند. شیب قبل مسابقه با زبان‌های تیم‌ها و مسئولان برگزار شد و با هم گزارشی از پیشرفت کار و یکدیگر آشنا شدند و در نهایت روز پنجم مسابقات یک بعدازظهر در مجموعه فرهنگی ورزشی انقلاب رفاهیت آغاز شد. همه تیم‌ها رقابتی و دوستانه به مسابقات شرکت کردند و در پایان تیم فرمز برنده بازی شد و جام قهرمانی از دریافت کرد. در ادامه نظر شما را به مصاحبه‌هایی که با مهندس علی زارعی و بازیکنان تیم‌ها شده جلب می‌کنیم.

مهندس علی زارعی: این مسابقه بسیار عالی برگزار شد و ما تقریباً به همه اهدافمان دست یافتیم. توانستیم بازیکنان را با هم متحد کنیم. در این دوره ما سرگروه‌ها را از یک هفته قبل مشخص کردیم و فعالیت خوب آن‌ها در فضای مجازی بر جدایی بازی افزودیم. تیم‌ها سعی در ارائه بازی‌های نوآورانه داشتند و در نهایت صمیمیت و دوستی، تیم فرمز برنده شد و خوشبختانه همه شرکت‌کنندگان گفتند چیزهای زیادی یاد گرفتند.



خلیج فارس: تیم‌های سرگروه تیم‌ها سعی در یاد گرفتن از نحوه بازی یک تیم پنج نفره توسط مربی و برگزار کننده بازی از نحوه بازی توجه شدیم. سه تیم بودند. مسابقه با توجه به فرآیند مسابقات بازی از نظر رعایت قوانین و زمان دستورات و عملیات‌ها فرآیند بازی همه یکسان بود و فقط نحوه کسب کار و پیش‌بینی‌های تیمی بود. مسابقه بر اصول و قواعد مسابقه کسب کار باشد از این جهت مسابقه بود. فقط چون عیناً شبیه‌سازی بازی شبیه زندگی و کسب و کار روزمره بود بعضی از حوادث ممکن بود پیش بیاید و قبل تصادف، بی‌ساری، فرض باخوش و از این موارد که این مسائل رو باید پیش‌بینی می‌کردیم. روزه هم توسط مربی آخر بازی زندگی و تفریح و معیشت روزه هم توسط مربی آخر بازی زندگی می‌شد. شروع بازی با یک مکان اجزای و به ارزش ۱۰۰ واحد پولی و دوستانه واحد پولی بود. برای سرمایه در گردش شروع شد. تیم ما خوب بازی کرد و با وجود این که تقریباً ۸۰ واحد پولی ما ۲۰ واحد به دلیل فرض به اعضا بخاطر غیر قابل برگشت شد و چهل واحد یک دور در دست ما برای سرمایه قابل برگشت شد. متنی در دور آخر ما می‌توانستیم تا ۲۴ تا کالا تولید کنیم که به دلیل عدم ریسک‌پذیری یکی از دوستان و مسابقات از این موضوع با کسب امتیاز ۱۰۰ و با فاصله کمی امتیاز دوم شدیم که در صورت تولید دو کالا که همان کالا بود که توان مالی آن را هم داشتیم دیگر ریسک فروش نداشتیم. می‌توانستیم تیم‌ها برنده شویم و همین عامل باعث ما شد و به نظر من باید ریسکی را که آخری در رقابت به باخت نزدیک است یا حداکثر توان انجام داد چرا که در نهایت اگر قرض بر باخت باشد تفاوت ندارد که ریسک نکنیم و باز به ریسک بکنیم و باز به در مجموع بازی بسیار خوبی بود.

آقای سپهراب اسد زاده سرگروه تیم فرمز: قبل مسابقه سعی کردم بهترین تیم‌ها را که می‌شناسم جذب کنم. جستجوی زیادی برای این که اطلاعات بیشتری راجع به بازی کسب کار انجام دادم. در حین بازی ما سعی کردیم خیلی جلدی با مسابقه برخورد کنیم و موفق شدیم مسائل رفاهی را هم برای گروه به خوبی شبیه‌سازی کنیم. ما هم پول بیشتری داشتیم و خط تولید را به خوبی مدیریت زدگی خرج کرده بودیم. خط تولید را به خوبی مدیریت کردیم و در تصمیمات ما به صورت مشورتی و گروهی می‌دادیم. بعد از بازی هم روند کارمان را بررسی کردیم. بودند. بعد از بازی یاد گرفتیم. من در مسابقات زیادی شرکت و خیلی چیزها یاد گرفتم. من در مسابقات زیادی شرکت داشتم و حالا هم مسوول برگزاری مسابقات رانیک در دانشگاه هستم. ولی باید بگویم این مسابقه بسیار جذاب و عالی بود.



آقای محمد فتحی راد از تیم فرمز: طی این بازی نکات زیر را به صورت کلی عملی کردیم:

- ۱- کسب کار کسب و کار را را با استفاده از می‌کنند باید به فکر هزینه‌های سرشار و هزینه‌های متفرقه کسب و کار و زندگی شخصی هم باشند.
- ۲- کیفیت در تولید مهم است.
- ۳- باید از مسیر کسب و کار لذت برد.
- ۴- کار گروهی و مشارکت جمعی در مسیر ایجاد و رشد کسب و کار موفق خیلی مهم هست - به خصوص در بخش‌های برنامه‌ریزی و تولید.
- ۵- به این بازار رسیدیم که می‌شود یک کسب و کار پرسود داشت و همزمان با تنبیر هزینه هم کرد.



خاتم پیرشاد کلاهی از تیم ایمن: قبل از شروع احساس نمی‌کردم این بازی جذاب باشد. اما بعد از شروع رفتارته هجانه‌نگیز می‌شد و رقابت بیشتر و بازی آموزنده‌تر. سه نکته قابل توجه و بسیار آموزنده در روند بازی وجود داشت:

- ۱- به وجود آمدن یک پرسه کاری و قرار گرفتن در موقعیت‌های مختلف که منجر به تصمیم‌گیری در لحظه می‌شد.
- ۲- برنامه‌ریزی در کوتاه‌ترین زمان ممکن که باعث تفکر خلاق می‌شد.
- ۳- شرایط و رقابتی که در بازی حکمفرما بود باعث افزایش قدرت ریسک‌پذیری می‌شد و در کل تجربه فوق‌العاده‌ای بود. در آخر سباسب فراوان از آقای مهندس علی زارعی که این موقعیت را فراهم آوردند و تیریک ویژه به گروه فرمز که برنده این بازی بودند.



آقای حسن موحّد از تیم ایمن: به نظر من بازی جالب بود و نکته‌های زیادی داشت. مثل همکاری و نظارت گروه‌ها، ریسک در کسب و کار، خروج کسب و کار، تلاش بیشتر، شمع قوی بهتر. من از شهر همدان برای بازی آقای باشار فراراد از تیم سرگروه باشنکر از تالش جناب مهندس زارعی عزیز. در این دو روز گفتار آشنایی با آشنایی و دوستی داشتیم که به جرات می‌گویم در تمام عمری که از خدا گرفتیم این اولین بازی بود که تمامی دوستان بدون ریا و با تمام وجود اطلاعات و تجربیات خوششان را به اشتراک گذاشتند و روز پنجشنبه که روزی فراوان نشانی برای من بود و شرکت در بازی کارآفرینی تجربه‌ای بسیار ارزشمند بود که به من تلت کرد که با تمام سادگی بسیار پیچیده بود که مطمئن هستم همه دوستان چه با تجربه زیاد و چه کم‌ایرانی‌ها در دوره فعالیت و برنامه‌ریزی در خود پیدا کردند. امیدوارم با تانوم بازی تجربه‌های بیشتر و موثرتری را کسب کنیم.

یک اقتصاددان معروف به شما می‌گوید: **طلا بخرد یا نه**

چگونه پولساز شوید؟

خلاقیت

Creativity View magazine

نیمه دوم تیر ۹۴ - شماره ۲۵ - ۳۰۰۰ تومان

چگونه موفقیت مالی فرزندان تان در آینده

مجله پنجره خلاقیت در شماره ۲۵
گزارش اولین دوره مسابقات
کارآفرینی و کسب و کار ایران را
انعکاس داده بود

گزارش

کسب تجربه، یادگیری فنون مذاکره و محاسبات مالی در بازی کسب و کار

رونمایی از جذاب‌ترین مسابقه کسب و کار کشور در اصفهان



و باخت اهمیت چندی ندارد بلکه کسب تجربه و یادگیری
فهم کارهای ساده اما مفید مالی در یک دنیای کسب و
کارهای پیچیده و آشنایی بیشتر در فراگیری کسب و
کار واقعی بالا می برد، هدف اصلی شرکت کنندگان
مسئله است. امیر اکبر از شرکت کنندگان این دوره
می گوید: در کارهای مالی برای من خیلی پیشرفت داشته
کردم در حالی که مسئله اصلی در رقابت و مبارزه و
کسب درآمد بیشتر بود. اگر برای افراد این مسئله از جای
پایینی به چاه می افتد و برای کثرتی و چه به عنوان به
مدیریت مطرح و خود را در استراتژی و آموزش این نیز
تجرباتی که من می بینم که برای افرادی تمام راه را از
بسیار بالا است گفتنی است شرکت های اسپانسی این دوره
بسیار معرفی می شود و حضور در این مسابقات می تواند
به سبب است www.n-javan.com جامعه کسب و

[illegible]

پیرفت اما باب الصداق مدت قرارداد را تجدید عنوان کرد و در حالی که مسئولان در قرارداد متذکر شدند، تجدید واریعی در تحلیل این مسئله به صورت مشخص امروز گشت؛ این مسئله باید با رعایت تمام مؤلفین کسب و کار و ملاک حرفه‌ای این کار شروع و مدت رعایت هر یک از قوانین کسب و کار و پیروء آداب تنظیم قراردادها در خود بخشی از آموزش های کسب و کار است همانطور که در مباحثی از آموزش شرکت ردا در گزارش در این مسئله نیز به توجیه این امر پرداخته شد و در صورتی که یکی از دو تیم مستند می شوند و این نشان از زندگی این نوع بازی به مباحث آموزشی و کارکرد

بازی از جداجات خوبی بر خود دارند

[illegible][illegible]

شور

ناتمامه: مثل سائمه هم اکنون مردم بهای بسیار استفاده می‌کنند و بهر معجزه از مبلغ آب زیرزمینی پرداخت نمی‌شود اما از طریق اصلاح قوانین و مقررات می‌توان هزینه های آب را صرف منابع زیرزمینی آب کشور بخش بیانی و از مردم دریافت کرد. قطع خاطر تسکین کرد: با وجود اینکه در حال حاضر هزینه آب استفاده می‌کنند و استفاده از مبلغ آب زیرزمینی پایین است اما برای و حفاظت



شده است. پس از اجرای فاز اول قانون هدفمندسازی یارانه‌ها، متوسط قیمت هر مترمکعب گاز مصرفی در محل کارگاه ۴۴۰۰ ریال و در محل نصب ۷۰ درصد آن

• رزومه مهندس علی زارعی مدیر عامل موسسه رشد خلاقیت نوآوران جوان

کارشناس مخابرات - سویچ، فارغ التحصیل از دانشکده مخابرات

از برگزیدگان جشنواره شکوفایی و نوآوری سال ۱۳۸۷ با ارائه طرح نوآور سال

کارشناس علمی صدا و سیما در زمینه های خلاقیت، نفبه پروری و کارآفرینی و مضور در بیش از ۱۰۰ برنامه شبکه های سراسری صدا و سیما

نویسنده کتاب به سوی نوآوری (پگونه مخترع و دانشمند شویم)

نویسنده کتاب قطار جادویی (آموزش کارآفرینی- چهارده قسمت این (مان سال ۹۱ در مجله پنجره خلاقیت هرماه چاپ شده)

نویسنده (مان آپارتمان شما پکاره است) (آموزش کارآفرینی - هجده قسمت این (مان در (روزنامه دنیای نوین کسب و کار منتشر شده است)

نویسنده کتاب آموزشی (راهکار) (بررسی زندگی کارآفرینان برتر و تحلیل تکنیکی- پنج قسمت این کتاب در مجله کارآفرین ناب منتشر شده است)

مدیر انفورماتیک جشنواره ایده های نو و کارآفرین (سال ۸۹ با همکاری دانشگاه آزاد خوراسگان اصفهان، دانشگاه پیام نور استان اصفهان و برگزار گردید)

مدیر امور نمایندگیها و شعب سراسر کشور جشنوار ملی ایران خلاق (سال ۹۱ در مرکز همایشهای صدا و سیما در تهران برگزار شد)

دبیر جشنواره ملی کارآفرینی (راهکار) (سال ۹۱ در اتاق بازرگانی اصفهان برگزار شد)

عضو هیئت برگزاری جشنواره کارآفرینی دانشگاه آزاد (سال ۹۱ در دانشگاه آزاد قمینی شهر برگزار گردید)

مدیر اجرایی پروژه جهانی قطار جادویی

ارائه بیش از ۲۰۰ مقاله و مصامبه در رسانه های معتبر کشور از جمله مجلات: شادکامی و موفقیت- پنجره خلاقیت - کارآفرین ناب - راه

موفقیت و (روزنامه های دنیای نوین کسب و کار- اصفهان امروز و خبرگزاریهای: فارس- ایرنا- ایسنا- ایمنناو...

عضو هیئت مدیره و موسسین شورای پیوند مخترعان

مدیر گروه نفبه پروری باقرالعلوم (ع)

پرورش دهها مخترع در چند سال اخیر (این افراد رتبه های بسیار خوبی در جشنواره های ملی و بین المللی داشته اند از جمله آقای عرب بیگی که در

سال ۹۰ به رتبه دوم جهان در مسابقات درسدن آلمان از بین ۶۰۰ مخترع از سراسر جهان دست یافت و انعکاس زیادی در رسانه ها داشت که از

ابتدا شاگرد مهندس علی زارعی بوده است)

مبتکر اتاقهای بازی و خلاقیت کودکان زیر صد سال

مبتکر برگزاری مسابقات کارآفرینی و کسب و کار ایران که در شهرهای مختلف ایران برگزار گردیده است

برگزاری دهها سمینار و کارگاه در شهرها و دانشگاههای مختلف کشور

ساخت مجموعه فیلمهای آموزشی (راهکار که همراه با مجله راه موفقیت انتشار می یابد

موسس کلوب دانشمدان و مخترعین ۱۴۰۴

دارای مدرک مربیگری کارآفرینی با روش SIYB از دانشگاه تهران و موسسه کار و تامین اجتماعی



جهت دیدن اخبار و گزارشهای کامل به سایت مراجعه کنید

- www.n-javan.com

